

L'APPEL de CTHULHU

Fiche du Gardien des Arcanes

Nom du scénario
Epoque du scénario
Date de la partie Nombre de joueurs
Nom du Gardien

ETATS CIVILS DES INVESTIGATEURS

Nom
Prénom
Profession

CARACTERISTIQUES DES INVESTIGATEURS

FOR	Portrait	Portrait	Portrait	Portrait
DEX
INT / Idée / % / % / % / %
CON
APP
POU / Chance / % / % / % / %
TAI
EDU / Connais. / % / % / % / %
Bonus/Pén. aux Dom.

CONDITIONS PHYSIQUES ET MENTALES DES INVESTIGATEURS

POINTS DE SAN
Folie à durée indéterminée
POINTS DE VIE
POINTS DE MAGIE

COMPETENCES DES INVESTIGATEURS (dont les jets peuvent être effectués par le Gardien en cours de partie)

Bibliothèque
Camouflage
Discretion
Ecouter
Psychologie
Se Cacher
T.O.C.

ARMES DES INVESTIGATEURS

Arme
Tirs
Att./Parade % % % %
Empal. % % % %
Bout Portant m m m m
Points de vie
Munitions

Tirs = nombre de tirs par round

Munitions = nombre de projectiles dans l'arme